

ESCAPE

Clément Massif

GAME

la clé temporelle

Saurez-vous, ensemble,
résoudre les énigmes du professeur disparu,
voyager dans le temps pour revenir en 2022
et agir pour un avenir meilleur ?

RÉGION
BOURCOGNE
FRANCHE
COMTÉ
CHRONO
ENVIRONNEMENT



HAUT-DOUBS



MINISTÈRE
DE LA COHÉSION
DES TERRITOIRES
ET DES RELATIONS
AVEC LES COLLECTIVITÉS
TERRITORIALES

AGENCE
NATIONALE
DE LA COHÉSION
DES TERRITOIRES

2100, une tornade dévastatrice fait rage à l'extérieur.
Vous venez d'apprendre que le professeur Clément Massif avait découvert une clé temporelle permettant de retourner dans les années 2020. Ensemble, vous décidez de saisir cette chance. Résoudre les énigmes, qu'il a laissées derrière lui, pourra vous permettre de trouver cette clé et retourner à une époque plus clémente, où agir est encore possible.

Thème

Le changement climatique

Publics

maximum 28 personnes

- pour les scolaires : classe entière à partir du cm1,
- pour le grand public, adaptable à partir de 4-5 pers

Où

Dans une salle suffisamment grande pour accueillir le public, permettre les déplacements et projeter une vidéo

Durée de l'animation

*2h dont 45 minutes de mission
et 45 minutes de débriefing*

Objectifs

- Conscientiser des enjeux du changement climatique (globaux et/ou territoriaux)
- Comprendre les 2 leviers, à notre portée, pour agir
- Se questionner, vivre des émotions
- Communiquer, collaborer et s'entraider